**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

**División de Ingeniería Eléctrica**

**Nombre:** Flores Saavedra José Gerardo

**No. de Cuenta:** 318146276

**Correo:** [jgfs1209@gmail.com](mailto:jgfs1209@gmail.com)

**Materia:** Fundamentos de Programación

**Maestro:** M. I. Marco Antonio Martínez Quintana

**Actividad Asíncrona #16:** Enfoque de emprendedores del proyecto final.

**Grupo:** 3

**Semestre:** 2021-1

**Fecha:** 15/enero/2021

Actividad

Si lo llegaría a vender como un minijuego dentro de algún juego más grande complejo para que haya diversidad en él. Por ejemplo, he jugado varios videojuegos shooters o de aventuras que traen minijuegos en los cuáles te hacen pensar para poder resolverlos o en los que debes tener buena precisión para poder dar un salto justo.

Además, investigaciones científicas han comprobado que los videojuegos hacen que desarrolles otras habilidades y se este quitando el complejo de que son malos para la sociedad y te hacen violentos. Obviamente hay que respetar las clasificaciones de estos para que realmente sean buenos para cada edad y cada género te hará que desarrolles una habilidad diferente.

Lo llegaría a monetizar pero si fuera algo más completo porque por el tiempo no lo voy a poder terminar la 100%, pese a al diagrama de Gantt, las demás materias de mi carrera hacen que el tiempo lo tenga apretado que me de poco tiempo de adelantar o modificar más el proyecto, pero si me metiera de lleno a esto lo haría bastante bien para poder monetizarlo por mi propia cuenta o tal vez venderlo a una desarrolladora de juegos pequeña pero que este bien posicionada.